



CAPITAL FÚTBOL CINCO

REGLAMENTO DE JUEGO TORNEO HS9



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX

56 2831 3520 - 55 3714 4098

WWW CAPITALFUTBOL5.COM

No existe tolerancia de juego, el tiempo comienza a correr a la hora mencionada en el rol de juegos. El equipo que está completo a los 5 minutos podrá pedir al árbitro el primer gol administrativo, al minuto 10 transcurrido el segundo gol administrativo (no es obligación del árbitro) y una vez pasados los 15 minutos se otorga el default al equipo que se encuentra completo y ganará 5-0, también se le otorgará la votación para MVP para ese partido

En caso de DEFAULT cada equipo deberá cubrir su parte del arbitraje (\$450.00) no manejamos la practica de que el equipo que cometió el DEFAULT pague ambos arbitrajes.

EL torneo tendrá una duración de 13 jornadas, los primeros cuatro equipos de la tabla general se irán directo a cuartos de final. Los equipos del 5 al 12 jugarán reperechaje para acceder a la liguilla (cambios sin previo aviso, dependiendo de las condiciones que termine el torneo en cuestión de equipos inscritos)

Los horarios de juegos serán DE LUNES A VIERNES en un horario de 21:20, 22:10 y 23:00 con un aforo no mayor al 70% de la capacidad de la sucursal. (Podrán agregarse más horarios dependiendo la demanda que se presente)

Premiación para primer y segundo lugar, MVP del torneo, campeón goleador y portero menos goleado.

En caso de recibir dos tarjetas amarillas o roja directa, el jugador será expulsado y tendrá que abandonar el campo de juego; no se detendrá el tiempo, pasando 2 minutos de juego un jugador distinto podrá entrar al campo pero el jugador expulsado no podrá regresar al terreno de juego, el árbitro podrá amonestar al capitán si considera que está haciendo tiempo deliberado el jugador que ha sido expulsado.

El uso de espinilleras y calcetas largas son obligatorias, sólo se puede jugar con multitacos o tenis de suela de liga. (Aunque el equipo sea nuevo debe cumplir.) En la tienda hay renta de espinilleras y venta de calcetas para que no se queden sin jugar.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW CAPITALFUTBOL5.COM

La línea blanca delimitará el campo de juego, el saque de banda se reanudará de la línea blanca donde haya salido el balón para poder cobrar desde el piso con el pie se anexa este punto en caso de que llegará a suceder, se puede meter gol de saque de banda, la distancia siempre se pide verbalmente.

El balón nunca sale del campo.

Si el jugador que reanuda alguna acción a balón detenido pida distancia y cobra antes de que pite el árbitro, será acreedor a una tarjeta amarilla. Puede reanudar solamente cuando no haya pedido distancia.

En caso de amonestación no podrán reanudar, no existe el famoso madrugute, forzoso se tendrá que dar la distancia y poner barrera.

Al realizar saque de meta el portero, el jugador que reciba el balón podrá hacerlo dentro del área, es decir que no deberá esperar a que salga el balón.

Si al término del partido dentro de los 3 minutos reglamentarios para irse a penales, un equipo tiene menos jugadores para patear los penales ya sea por expulsión o falta de jugadores por no completarse, se eliminarán en automático el o los jugadores del equipo que este completo, es decir, si un equipo tiene 4 jugadores en cancha y otro 5 jugadores porque así terminó el encuentro, por ambos equipos solo tirarán 4 jugadores. No podrán ingresar jugadores al campo en tanda de penales. Sólo los que terminaron el encuentro ni para completar al quinto jugador

No existe acuerdo entre capitanes.

Si un equipo esta incompleto y los jugadores llegan en el segundo tiempo, no podran completar al equipo. Sólo podrán ingresar como cambio.

En caso de cometer falta dentro del área se marcará tiro penal en el manchón de penal dentro del área y no podrá tomar distancia, pondrá el pie de apoyo junto al balón y con el otro pie tirará el penal.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW.CAPITALFUTBOL5.COM

Cuentan con 3 jornadas para poder registrar a todos los jugadores sin excepción alguna, de lo contrario se perderá el partido en la mesa, en caso de contar con un jugador nuevo deberán registrarlo antes de comenzar el partido de lo contrario se perderá en la mesa de igual forma, A partir de liguilla ya no se podrá registrar a ningún jugador.

Tienen 3 jornadas para presentar el uniforme completo (NO cuenta como uniforme completo si traen playera del mismo equipo pero de diferente modelo), el short y las calcetas si pueden variar de modelo pero deberá ser del mismo color pero la playera no, de lo contrario se perderá en la mesa y procederá únicamente cuando el equipo afectado avise a la administración antes de terminar el primer tiempo y se corrobore dicha información, no procederá días posteriores al partido o terminando el encuentro. En caso de que metan jugadores en el segundo tiempo sin uniforme y se dé aviso a la administración se perderá el encuentro en la mesa, no se permite el cambio de playera entre jugadores, en caso de ser sorprendidos se perderá en la mesa.

Si un jugador está expulsado y está participando en el juego correspondiente a su sanción se perderá en la mesa por 5-0. Y el delegado también tendrá una sanción.

Para pedir reprogramación y/o cancelación de juego se deberá realizar 48 hrs antes del encuentro para no generar adeudo y deberá ser cubierto antes del día viernes a las 15:00 horas como máximo de cada semana, de lo contrario no se rolará al equipo cuando tenga algún tipo de adeudo

Para los equipos con horario fijo en finales, si se enfrentan dos equipos con horario comprado se respetará al que esté mejor ubicado en la tabla, si se enfrenta uno con horario comprado contra uno que no lo tiene se le respeta el horario al equipo con horario comprado aunque no este mejor posicionado en la tabla, si se enfrentan dos equipos sin horario la liga decidirá día y hora dependiendo disponibilidad y no habrá reprogramación en liguilla por ningún motivo, no contamos con todos los horarios ya que estamos al 30% de capacidad así que esperamos comprensión por parte de los equipos con horario comprado.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW CAPITALFUTBOL5.COM

Ambos equipos deberán presentar un balón del #4 en caso de que un equipo no lo presente en optimas condiciones lo perderá en la mesa siempre y cuando de aviso en la administración antes de terminar el primer tiempo y corroboremos dicha información (NO procederá en el segundo tiempo, NO procederá terminando el partido, NO procederá días posteriores al juego). En la tienda hay balones en renta y sólo se darán llevando INE de cualquier jugador y el dinero para la renta.

Los jugadores de la banca deberán permanecer fuera del terreno de juego y cerca de la puerta de acceso.

En caso de que un jugador esté lastimado no se detendrá el tiempo, sólo se hará si es el portero o si el árbitro considera que está haciendo tiempo para beneficiarse.

Es obligación y responsabilidad del delegado del equipo certificar con administración de la liga que los jugadores estén correcta y completamente registrados para acceder a las finales.

Cuando un equipo se quedé con menos de 3 jugadores en el terreno de juego perderá automaticamente el partido (5-0) y en caso de que el marcador sea mayor será el que prevalecerá en el resultado final.

Equipo que abandoné el terreno de juego por cualquier situación externa que la liga considere para detenerse, perderá el encuentro (5-0) y en caso de que el marcador sea mayor será el que prevalecerá en el resultado final.

Jugador con aliento alcohólico o bajo la influencia de alguna droga será expulsado de la liga.

El sistema de competencia en las finales es por eliminacion directa. En caso de terminar empatados cuando falten 3 minutos nos iremos directamente a penales (cobrando 3 tiros cada equipo).

Estadísticas del torneo, se enviarán lunes o martes de cada semana



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW.CAPITALFUTBOL5.COM

La liga podrá hacer cambios de rival una vez mandado el rol de juegos sin previo aviso en caso de tener alguna reprogramación o cancelación para que no se quede sin partido ningún equipo.

La comisión disciplinaria para todo lo no dispuesto se reserva el derecho de revisión y sancionará lo que proceda según el caso.

Tratar de sorprender al árbitro o liga alineando un jugador con otro nombre lo perderá en la mesa juegue o no juegue el involucrado por suplantar jugadores y el capitán tendrá una sanción de un partido.

Jugador que esté suspendido. no podrá ingresar a las instalaciones el día que le toque cumplir sanción, esto por tema de seguridad. En caso de que asista, se le negará el acceso y sino hace caso de retirarse no se le obligará a irse. Simplemente se platicará con el delegado esta situación o en caso de que notemos una actitud negativa por parte del expulsado por manejo de situación se avisar a comisión disciplinaria y ellos podrán acreditar que lo pierden en la mesa.

Jugador que registre tres expulsiones durante el torneo causará baja del mismo.

Un jugador podrá participar en dos equipos pero en caso de que ambos pasen a la liguilla solo podrá participar con uno.

Todos los jugadores deberán ser registrados sin importar la fecha en la que ingrese el equipo, una vez que hayan cumplido las 3 fechas a partir de que ingresaron. No importa si no calificarán, este punto lo checa comisión disciplinaria con el roster de juegos.

Ningún jugador podrá participar en el juego si tiene algún piercing o aretes.

En caso de que le pase algo a un tercer balón en el encuentro se detendrá el tiempo en automático.

El saque inicial se podrá realizar hacia adelante o hacia atrás.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW CAPITALFUTBOL5.COM

En caso de ser sorprendido por seguridad, administración, árbitros o que llegara a existir queja de alguna autoridad por cambiarse en el estacionamiento, en los pasillos o en algún otro lado que no sean los vestidores, será sancionada con un partido sin poder jugar, en caso de reincidencia se duplicará la sanción ya que deberán entrar uniformados a las instalaciones y salir igual de las mismas.

Si el balón le pega al árbitro se reanudará con bote a tierra.

Ningún jugador podrá participar con lentes, será forzoso utilizar goggles o lentes deportivos mostrando una hoja de especificación técnica en la oficina.

En caso de que los 2 equipos tengan el mismo color de uniforme se preguntará a los capitanes si desean usar casacas, en caso de que así lo deseen, el equipo con menos uniforme completo será quién las use. Si ninguno tiene uniforme completo, se procederá a un volado y el equipo perdedor deberá acudir a la tienda acompañado de la INE para el préstamo de las casacas, no se prestarán argumentando que los conocemos o que después la llevan.

Cualquier jugadora que sea sorprendido por el área de seguridad, limpieza, cuerpo arbitral, autoridades externas o administrativos de la liga fumando en las instalaciones será sancionado el jugador con un partido de suspensión. En caso de reincidencia será dado de baja el jugador que esté cometiendo dicha falta.

No hay barridas sólo si es para salvar o meter un gol, el portero si puede barrerse siempre y cuando sea dentro del área.

Cuando un equipo tenga jornada doble, y un jugador haya sido expulsado en el primer partido podrá participar en el segundo encuentro de esa semana y cubrirá la sanción una vez que se manden las estadísticas para la siguiente jornada.

El rol de juegos se enviará viernes o sábado para que tengan oportunidad de confirmar y en su caso pedir reprogramación

El equipo que cometa 6 faltas será acreedor a un tiro penal desde la línea blanca y consecutivas cada 2 (octava, décima) se borrarán al comenzar el segundo tiempo.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW CAPITALFUTBOL5.COM

Una vez culminado el encuentro, deberán salir de las instalaciones para dar acceso al siguiente encuentro, evitando aglomeraciones.

Queda prohibido escupir dentro del terreno de juego, de lo contrario serán acreedores a una tarjeta amarilla. (se tratará de estar atentos a todos los casos, en conjunto con administración para que podamos erradicar esta práctica por tema COVID.

Si al termino del tiempo regular el partido se encuentra con alguna jugada a balón parado, esta se deberá realizar en un solo toque y sólo contara el gol si es de manera directa (no podrá haber ningún rebote o segunda jugada)

No está permitido sostenerse de la reja para sacar ventaja o participar en alguna jugada de lo contrario se detendrá el juego con balón parado a favor del equipo afectado desde donde se cometió la infracción y no sumará a las faltas. Este punto será a consideración del arbitro que este llenando el encuentro, dependiendo de la magnitud del cotejo, hay partidos que por el nivel de juego o fecha en que se juega se deberá ser mas estricto para evitar algún tipo de choque entre jugadores, también habrá juegos donde sea mas flexible derivado de que es un partido con mas serenidad.

En las 4 esquinas sólo se podra disputar el balón uno contra uno, de lo contrario se detendrá el juego con balón parado a favor del equipo afectado desde donde se cometió la infracción y no sumará a las faltas. Este punto será a consideración del arbitro que este llenando el encuentro, dependiendo de la magnitud del cotejo, hay partidos que por el nivel de juego o fecha en que se juega se deberá ser mas estricto para evitar algún tipo de choque entre jugadores, también habrá juegos donde sea mas flexible el radio de la esquina derivado de que es un partido con mas serenidad.

En caso de ir empatado el juego cuando falten 3 minutos para terminar el cotejo se irán directamente a penales, cada equipo tendrá 3 tiros y empezará el equipo que haya empatado el marcador, en caso de no haber ganador en los tres tiros correspondientes se irán a muerte súbita hasta definir un ganador, los equipos pueden cambiar de portero sólo antes de comenzar la tanda de penales.



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW.CAPITALFUTBOL5.COM

El saque me meta es con la mano en caso de que haya quedado balón arriba de la portería, sólo se podrá realizar con el pie cuando el balón viene de una jugada activa. Los goles de portero valdrán siempre y cuando alguien mas haya tocado el balón o pegue en alguna parte del terreno de juego. No valdrá si es directo de aire y nada ni nadie la toca.

El juego iniciará siempre y cuando los dos equipos cuenten con un mínimo 3 jugadores en el campo y el arbitraje haya sido liquidado.

En caso de invasión de cancha por parte de un equipo, en automatico se acaba el partido y se dará por concluido el encuentro a favor del equipo que no invadió el campo por 5-0 o un marcador mayor en caso de que vayan ganando por un resultado mas amplio. En caso de invasión de cancha por ambas escuadras, el partido se termina como haya prevalecido el marcador o si el arbitro y staff de la liga consideran que aun hay garantías para continuar el encuentro se jugará solamente con los jugadores que estaban dentro del terreno de juego y los que no invadieron el campo.

El arbitraje es de \$450.00 y se deberá pagar antes del partido, de lo contrario no se podrá dar inicio al juego y el tiempo continuará su marcha, así mismo el equipo que ya cuente con el pago podrá pedir gol administrativo a los 2 minutos transcurridos (no es obligación del árbitro anotar este gol) cuando por una excepción se deje pagar antes de iniciar el segundo tiempo, se pagarán \$99.00 de registro por jugador (deberán pasar a la oficina con INE o alguna credencial oficial con fotografía de lo contrario no se podrán registrar, ya no es válida la licencia y ahí se les tomará la fotografía oficial) En caso de tener un menor de edad deberá acudir el padre o tutor con identificación y carta responsiva de menor que se proporcionará cuando sea el caso. En caso de no aparecer en el roster de juegos podrá participar en el mismo y si así lo hace se perderá en la mesa.

Las incorrecciones se cobrarán de la línea blanca y no habrá excepción por desconocer las reglas.

Los equipos con horario comprado deberán visitar 2 veces en el torneo otros horarios



CAPITAL FUTBOL 5



AV CD UNIVERSITARIA 301, LA OTRA BANDA, COYOACÁN, CDMX



56 2831 3520 - 55 3714 4098



WWW.CAPITALFUTBOL5.COM

El portero no puede meter el balón al área estando en juego y tomarla con la mano, se juzgará como incorrección y no sumará a faltas

No se puede regresar el balón al arquero y que este lo tome con la mano, en caso de que la regresen y pegue con la barda, maya o algún otro objeto que corte el toque directo del compañero será válido para que la pueda tomar el arquero.

No se permiten jugadores de otro equipo en la barrera.

No se permite el acceso con mascotas.

La dirección de la liga realiza visoria, en función principal y relevante para reconocer el clima en el que se está desarrollando el juego si hay confrontaciones violentas de palabra y obra de los jugadores, no podemos cambiar una decisión arbitral por no contravenir a la esencia del futbol en el tema pero si hay un juicio de valor moral que se puede sumar en cualquier sentido en el reporte cédula arbitral.

No pelotear fuera de la cancha para un mejor cuidado de las instalaciones ni en la zona de estacionamiento.

El portero puede darle la pelota a un compañero y regresarla con la cabeza o pecho para poder tirar a la portería contraria siendo efectivo el gol en caso de que haya quedado el balón arriba de la portería.

No existen las 3 líneas y el saque de meta es con la mano, en caso de venir el balón de un contrario el arquero puede despejar con el pie.

Se deberá ingresar con cubrebocas o careta a las instalaciones y portarlo todo el tiempo, excepto a la hora del encuentro si así lo desea, podrán ingresar 15 minutos antes del encuentro y como máximo a la hora del partido ya que se cerrará el portón de acceso.

En caso de que un punto se suscite y no este en el presente reglamento se anexará y será de forma oficial el punto agregado aunque no haya terminado el torneo.